

Описание приложения

Вводная часть

Данное техническое задание подробно описывает разрабатываемое приложения для IOS и Android – «Мои любимые сказки».

Наше приложение должно послужить для облегчения жизни родителей, оно направлено на занятых готовкой или работой на дому молодых родителей (от 25 до 35 лет), которым некогда читать сказки своим детям (от 1 года до 8 лет), но они готовы доверить эту работу приложению с большим количеством книг, качественными рисунками и приятным голосом сопровождающим прочтение открытой книги. Так же многие родители дошкольников и учеников начальной школы заинтересованы в том, чтобы их ребенок мог учиться читать с удовольствием, для этого многие из них выбирают приложения с удобным для чтения шрифтом текста. К решению и этой проблемы стремится наше приложение – предлагаю крупный текст на контрастном фоне и рамкой, что позволяет пользователю фокусировать взгляд на текст внутри иллюстрации.

В отличие от конкурентов, приложение "Любимые сказки" будет иметь удобный для пользователя функционал, позволяющий легко настроить процесс прочтения книги «под себя». Большой ассортимент книг позволит найти новую любимую книгу маленькому пользователю. Выбор подписки или покупки приложения, а также бесплатный пробный период, позволит пользователям оценить все плюсы приложения, перед его приобретением и выбрать наиболее выгодный вариант для его дальнейшего использования.

Приложение будет представлять собой электронную библиотеку, состоящую из популярных сказок. Список сказок будет пополняться 2-4 книжками каждые 2 недели для того, чтобы каждый пользователь, даже обладающий пробной или минимальной подпиской мог оценить постоянное обновление библиотеки книг, доступ к которому он сможет продлить в любое время. Скачать и установить приложение смогут пользователи мобильных устройств, как телефонов, так и планшетов различных размеров и разрешений.

Работа приложения

После запуска приложения перед пользователем появляется занавес, который открывается в процессе загрузки. За открытым занавесом появляется библиотека со сказками (см. Рисунок 1) в виде книг, расположенных на трех полках:

- на верхней (первой) полке располагаются «Топ» сказки (наиболее часто просматриваемые пользователями);
- на второй полке располагаются «Новые» сказки (имеющие последнюю дату добавления);
- на третьей полке книги располагаются в алфавитном порядке.



Рисунок 1 - Библиотека со сказками.

Книги на третьей полке отсортированы по названию, начиная от буквы «А» до «Я».

Книги на последних двух полках перемещаются в горизонтальном направлении по движению пальца пользователя по экрану.

В левом нижнем углу приложения находится 3 небольшие кнопки:

- включение/выключение голосового сопровождения текста книги;
- включение/выключение музыки;
- включение/выключение автоматического перелистывания страниц (доступно при включенном голосовом сопровождении).

В правой части экрана, на занавесе, будут располагаться кнопка:

- поиск книги по названию.

Все функциональные элементы (кнопки на нижней панели и правом занавесе) должны отличаться от нефункциональных элементов и быть изображены в одном стиле:

- выполнены в более светлом, золотистом оформлении для привлечения внимания пользователя;
- ассоциируются у пользователя с функционалом, с которым они должны взаимодействовать.

Выбор книги

При нажатии пользователем на книгу, она увеличивается до размера в половину экрана и 2 секунды держится в закрытом виде в правой части экрана, давая пользователю рассмотреть дизайн обложки, затем книга открывается с первой страницы (если пользователь открывает книгу в первый раз) или с последней страницы, на которой было закончено чтение. Процесс увеличения и открытия книги сопровождается несложной анимацией «фейверк».

При открытии сказки, книга заполняет всю зону экрана, в верхней правой части располагается кнопка «Домой», при нажатии на которую книга закроется (см. Рисунок 2), начинает играть соответствующее музыкальное сопровождение к книжке (если соответствующая кнопка находится в режиме «включено»). В режиме чтения книги должны быть доступны кнопки включения/выключения голоса и музыки,

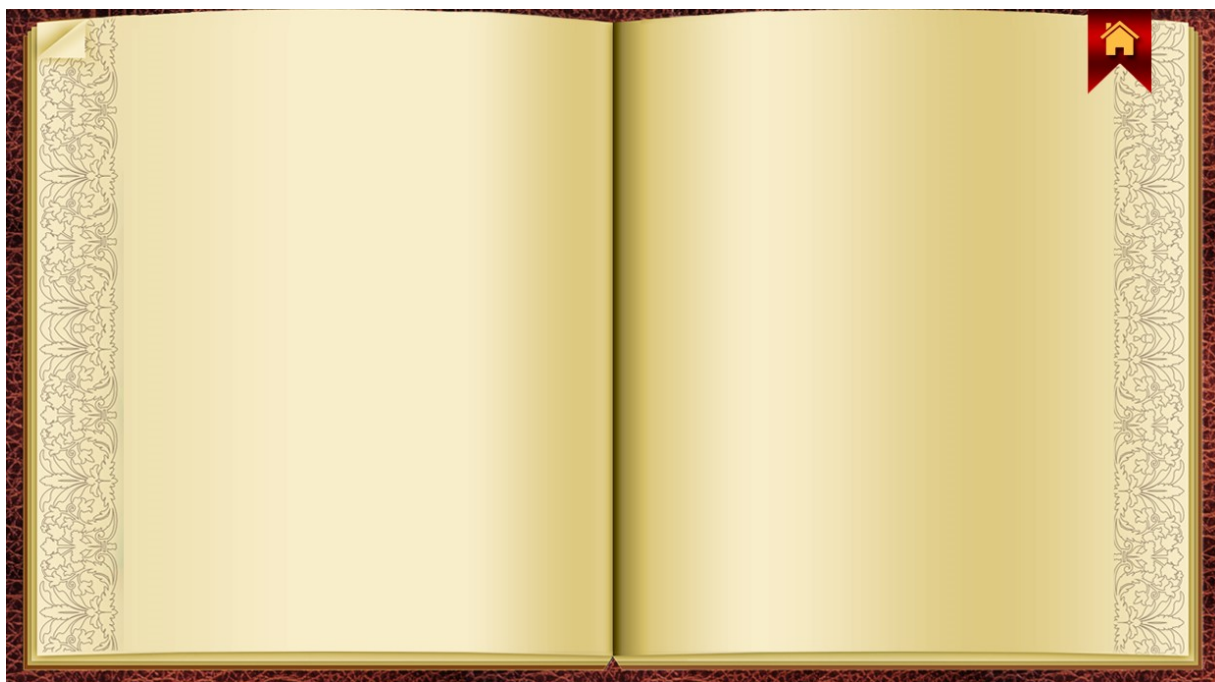


Рисунок 2 - Книга после открытия.

Примечание к музыкальному сопровождению:

- музыка должна быть лишь фоном, не отвлекая читателя от книги и голосового сопровождения;
- воспроизводиться непрерывно, вплоть до закрытия книги или выключения музыки в приложении;
- при включении музыки в приложении, музыкальное сопровождение возобновляется.

После отображения иллюстрации на экране пользователя, последовательно включается музыкальное, а затем и голосовое сопровождение (если соответствующие кнопки находятся в режиме «включено»).

Примечание к голосовому сопровождению:

- воспроизводиться непрерывно, вплоть до полного прочтения текста открытой страницы, смены страницы, закрытия книги или выключения голосового сопровождения в приложении;
- сопровождение приостанавливается при выключении голосового сопровождения и возобновляется при включении его в приложении;
- сопровождение останавливается при полном прочтении, смене текущей страницы или закрытии книги.

При включенном голосовом сопровождении книга должна автоматически перелистываться на следующую страницу после завершения прочтения текущей. Ручная смена страницы, как и выключение музыкального сопровождения, не должна отменять автоматическую смену страницы.

По завершению прочтения книги (когда голосовое сопровождение заканчивает прочтение на последней странице) приложение, с задержкой в 3 секунды, должно открыть следующую книгу, если активно автоматическое переключение страниц.

“Спящий режим” состоит в том, что происходит отключение всех звуковых эффектов приложения, а также отключение подсветки экрана. Данный режим активируется программными средствами самого устройства, в случае отсутствия такой возможности на устройстве - программно отключить все звуки в приложении и отключить экран/подсветку. Такой режим должен наступать при бездействии пользователя в течении 5 минут, если не активно автоматическое переключение страниц.

Страницы перелистываются следующим способом:

- при проведении пользователем пальцем от края к центру книги (от левого края для перехода на предыдущую страницу, и от правого края для перехода на следующую страницу).

Голосовое сопровождение уже новой страницы начинается сразу после того, как перед пользователем отобразится следующая/предыдущая страница.

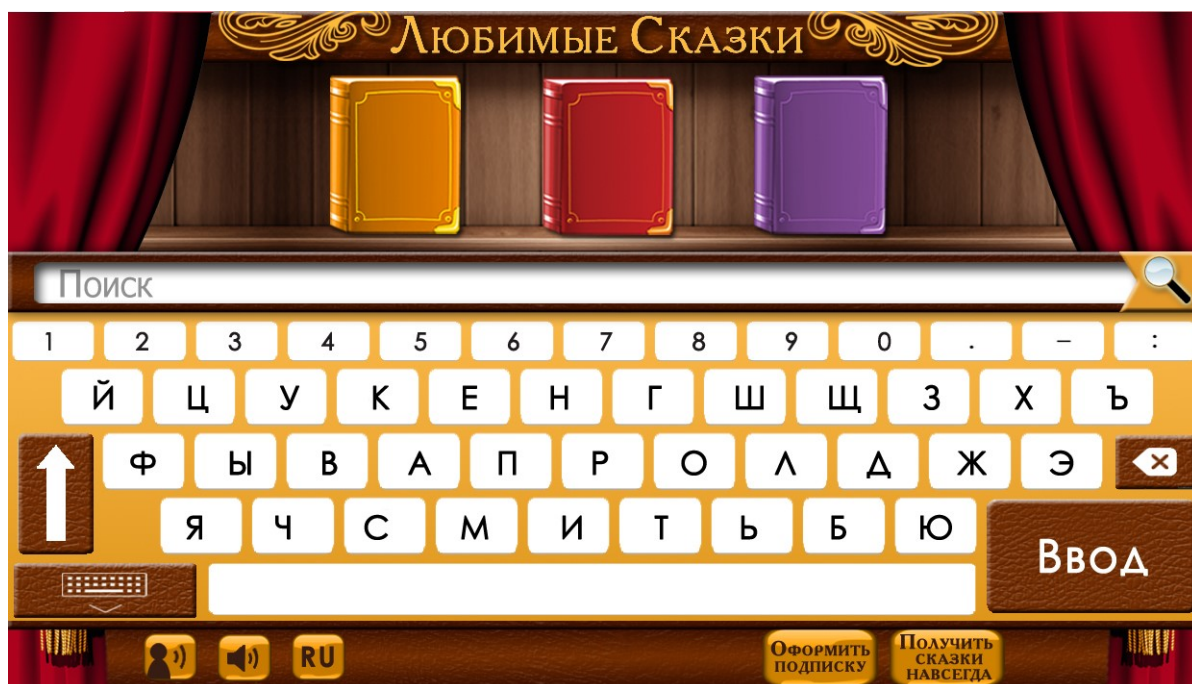
В правом верхнем углу экрана расположена закладка (с изображением “домика”) для возврата на главный экран приложения, при нажатии на которую книга закрывается и, уменьшаясь, возвращается на своё место на полке (закрытие происходит без всяких задержек).

В случае, если приложение «свернулось», музыкальное сопровождение должно быть остановлено, а голосовое – приостановлено. После разворачивания приложения музыкальное

сопровождение должно запускаться, а голосовое – продолжаться с момента, на котором оно было прервано, если соответствующие пункты включены в меню приложения.

Поиск книги по названию

На главном экране расположена кнопка поиска «лупа» (см. рисунок 1), после нажатия на экране остается одна полка со списком отсортированных книг (см. рисунок 3).



Сразу под полкой расположена клавиатура с полем, в которое вводится текст. Клавиатура занимает все пространство под полкой, включая нижнюю панель с кнопками.

Сервер-клиент

Все данные о книгах, в том числе текст, рисунки, музыкальное и голосовое сопровождение, находятся на удаленном сервере. Добавление всех новых книг происходит на сервере.

На пользовательском клиенте будет храниться информация о функциональных кнопках, рисунки занавеса, библиотеки и уменьшенные изображения обложек всех книг. Новые книги в клиентское приложение будут добавляться при запуске приложения после сравнения уже имеющихся книг.

При нажатии пользователем на книгу, которая еще не была загружена, происходит загрузка книги. Процесс загрузки отображается в виде заполняющегося круга – как это происходит при загрузке приложений из AppStore. Загруженные книги отмечены зеленой галочкой в правом верхнем углу на обложке книги. Загружаемые данные о книге: иллюстрация, музыкальное и голосовое сопровождение.

При очередном открытии книги, происходит проверка наличия рисунка обложки и открываемой страницы (при отсутствии любого компонента необходимо его получить с сервера).

Все полученные с сервера данные хранятся в мобильном устройстве. Если у пользователя закончилась подписка на приложение, то, при очередном запуске приложения, пользователь должен быть оповещен об этом соответствующим диалоговым окном, предлагающим продлить подписку на приложение, в случае отказа, пользователю должно быть предложено удаление из телефона данных о всех недоступных для бесплатного использования книгах. Данные диалоговые окна отображаются один раз после каждого окончания времени действия подписки пользователя.

Офлайн-онлайн

После запуска приложения, оно автоматически авторизуется по номеру устройства на iOS и Android.

В “офлайн” режиме пользователь может:

- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение бесплатных книг, при условии, что они предварительно были загружены полностью;
- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение предварительно загруженных страниц бесплатных книг;
- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение платных книг, при условии, что они предварительно были загружены полностью и у пользователя активна подписка;
- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение предварительно загруженных страниц платных книг, если у пользователя активна подписка.

В “онлайн” режиме пользователь может:

- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение бесплатных книг;
- читать и слушать голосовое и музыкальное сопровождение платных книг, при активной подписке.

Подписка

Пользователь может продлить подписку по одному из установленных тарифов, если его текущая подписка активна на данный момент.

Пользователь может возобновить подписку по одному из установленных тарифов, если его текущая подписка не активна на данный момент.

Пользователь может приобрести безлимитный доступ к книгам при активной и неактивной подписке. После приобретения безлимитного доступа, подписка пользователя не будет ограничена временем.

Для продления и возобновления подписки пользователю необходимо нажать на кнопку “Оформить подписку”, расположенную справа-снизу на экране. После этого должно отобразиться диалоговое окно “Оформить подписку” (см. рисунок 4).



Рисунок 4 - Диалоговое окно “Оформить подписку”

Данное окно должно содержать:

- название окна “Оформить подписку” в центре сверху, размер шрифта должен быть больше любого другого шрифта в этом окне;
- кнопку закрытия формы в правом верхнем углу, при нажатии данное окно должно закрыться;
- кнопку “Оформить подписку на 2 недели = 99р.”, текст на кнопках должен быть печатный, при нажатии на эту и две следующие кнопки откроется системное окно подтверждения оплаты указанной суммы;
- кнопку “Оформить подписку на 1 месяц = 159р.”;
- кнопку “Оформить подписку на 3 месяца = 299р.”, шрифт текста на данной кнопке должен быть чуть меньше, чем на остальных;
- кнопку “Отмены” в центре снизу, при нажатии данное окно должно закрыться.

Для приобретения неограниченного доступа к книгам пользователю необходимо нажать на кнопку “Получить сказки навсегда”, расположенную справа-снизу на экране. После этого должно отобразиться диалоговое окно “Получить сказки навсегда” (см. рисунок 5).

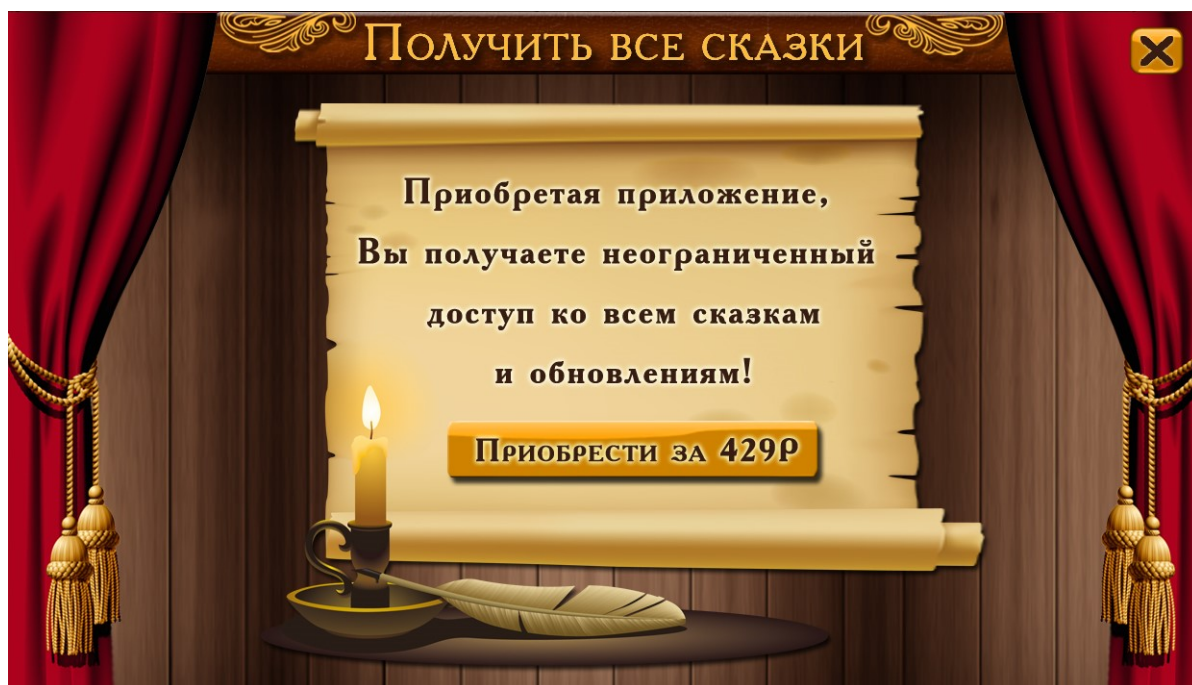


Рисунок 5 - Диалоговое окно “Получить сказки навсегда”

Данное окно должно содержать:

- название окна “Получить сказки навсегда” в центре сверху, размер шрифта должен быть больше любого другого шрифта в этом окне;
- кнопку закрытия формы в правом верхнем углу, при нажатии данное окно должно закрыться, пользователь должен попадать на главное окно приложения;
- текст “Приобретая приложение, Вы получаете неограниченный доступ ко всем сказкам и обновлениям!” в центре окна, текст должен быть печатным;
- кнопка с текстом “Приобрести за 429р.” в центре-снизу в окне, текст на данной кнопке должен быть меньше текста в центре окна, при нажатии должно открыться системное окно подтверждения оплаты указанной суммы.